

```

1 //=====
2 //
3 // Step 04
4 // PortOut ( Mask )
5 //
6 //=====
7
8 #include "mbed.h"
9
10 // LED1 = P1.18
11 // LED2 = P1.20
12 // LED3 = P1.21
13 // LED4 = P1.23
14 #define LED_MASK 0x00B40000
15
16 PortOut ledport(Port1, LED_MASK);
17
18 //-----
19 // Main
20 //-----
21 int main()
22 {
23     while(1)
24     {
25         ledport = LED_MASK;
26         wait(1);
27         ledport = 0;
28         wait(1);
29     }
30 }

```