

```

1 //=====
2 //
3 // Step 10_1
4 // LCD Ex
5 // ASCII 0x00 --> 0x07 Free Area
6 //
7 //=====
8 #include "mbed.h"
9 #include "TextLCD.h"
10
11 TextLCD lcd(p17, p12, p27, p28, p29, p30); // rs, e, d4-d7
12
13 //-----
14 // Main
15 //-----
16 int main(void)
17 {
18     lcd.writeCommand(0x40) : // 01xx x000    xxx = 000 to 111
19     wait(0.000040f) :
20     lcd.writeData((int)0x00) : //
21     lcd.writeData((int)0x1F) : //      xxxxx
22     lcd.writeData((int)0x04) : //      x
23     lcd.writeData((int)0x04) : //      x
24     lcd.writeData((int)0x17) : //      x xxx
25     lcd.writeData((int)0x14) : //      x x
26     lcd.writeData((int)0x14) : //      x x
27     lcd.writeData((int)0x1F) : //      xxxxx
28     wait(0.000040f) :
29
30
31     lcd.writeCommand(0x78) : // 01xx x000    xxx = 000 to 111
32     wait(0.000040f) :
33     lcd.writeData((int)0x00) : //
34     lcd.writeData((int)0x00) : //
35     lcd.writeData((int)0x0A) : //      x x
36     lcd.writeData((int)0x1F) : //      xxxxx
37     lcd.writeData((int)0x1F) : //      xxxxx
38     lcd.writeData((int)0x0E) : //      xxx
39     lcd.writeData((int)0x04) : //      x
40     lcd.writeData((int)0x00) : //
41     wait(0.000040f) :
42
43
44     lcd.cls();
45     lcd.locate(5, 0); // x, y
46     lcd.putc(0);
47     lcd.locate(10, 0); // x, y
48     lcd.putc(0);
49     lcd.locate(0, 1); // x, y
50     lcd.putc(7);
51     lcd.putc(7);
52     lcd.putc(7);
53     return 0;
54 }

```